

# SAFF:s regler för sjumannafotboll 2017



## Inledning

### A. Spelregler

1. Reglerna nedan ersätter delar av de för året i Sverige gällande IFAF regler, samt SAFF:s tävlingsbestämmelser.
2. Om det uppstår en konflikt mellan dessa regler och regelboken gäller dessa regler.

### B. Rätt att delta

1. Förändring gentemot TB 2. A.5.2. Om ett lag har mer än ett lag i samma division får spelare inte flyttas mellan lagen.  
**Undantag:** om ett lag tas ur spel på grund av spelarbrist kan dispens ges så att återstående spelare får spela i annat lag eller delas upp i andra lag.
2. Om ett lag har både lag i elvamma serie och i sjumannaserie, får spelarna växla fritt mellan lagen.
3. Efter dispens från TU kan sammanslagna lag delta om båda lagen lämnat sitt skriftliga godkännande.
4. Alla spelare måste inneha giltig licens för året.

## Regel 1

### Matchen, fältet, spelarna och utrustning

#### A. Spelfältet

1. Spelfältets storlek skall vara enligt följande standardplan:
  - a. Totallängden skall vara minst 50 yards (45,72 meter) och max 55 yards (50,29 meter) inklusive 10 yards (9,14 m) målområde i vardera änden.
  - b. Spelarboxen inritas mellan planens 5 yardlinjer.
  - c. Planen skall vara försedd med en punkt fem yards från vardera mållinjen och mitt i planen.
  - d. Bredden skall vara mellan 30 yards (27,43 meter) och 34 yards (31,09 meter).
  - e. Inga tvärlinjer (hashmarks) är nödvändiga.
2. Inga personer förutom domare samt de personer som finns angivna på spelarlista får uppehålla sig i spelarboxen.  
**Straff:** Personen utvisas från området, samt vid: första förseelse sidlinjevarning, därefter utdömd timeout. När alla timeouts är förbrukade utdelas straff för spelfördröjning.
3. Inga mål behövs eftersom sparkar inte är tillåtna

#### B. Spelarantal

1. Spelarantalet på planen per lag är sju (7).

#### C. Bollen

1. Spel får endast ske med för åldersgruppen godkänd boll.

#### D. Numrering

1. Offensiva linjemän måste bära matchtröja med spelarnummer 50-79
2. Anfallande spelare som inte ställer upp som offensiva linjemän måste ha tröjnummer 1-49 eller 80-99.
3. En offensiv linjeman är aldrig en tillåten passningsmottagare.

#### E. Matchförberedelser

1. Enligt TB

# SAFF:s regler för sjumannafotboll 2017



## F. Utrustning

1. Samtliga spelare skall bära den följande obligatoriska utrustningen:
  - a. hjälm med godkänt galler
  - b. Höftskydd
  - c. Tröja
  - d. Knäskydd
  - e. Tandskydd
  - f. Byxor
  - g. Axelskydd
  - h. Strumpor
  - i. Lårskydd
  - j. Svanskotskydd
2. All utrustning skall vara avsedd för amerikansk fotboll.

## Regel 2

### Definitioner

- A. Bollspark
  1. Inga bollsparkar är tillåtna.
- B. Serie
  1. En serie består av upp till fyra efter varandra följande försök, vart och ett av vilka inleds med en bollstart.
- C. Linebackerboxen
  1. Linebackerboxen är området bortom bollinjen som begränsas av bollinjen och två tänkta linjer strax utanför respektive guard.
- D. Guardboxen
  1. Guardboxen är området bakom bollinjen som begränsas av bollinjen och två tänkta linjer strax utanför respektive guard.
- E. Femyardspunkten
  1. Femyardspunkten är den markerade punkten som ligger mitt på planen fem yards från varje mållinje.
  2. Femyardspunkten är punkten där alla spel efter poäng startar.
- F. Blitz
  1. En linebacker eller defensiv back som korsar den neutrala zonen innan det är tillåtet.
- G. Tight End
  1. En Tight End är en receiver som ställer upp på bollinjen med maximalt 1 yards lucka mellan sig själv och den närmsta Guarden.

## Regel 3

### Perioder, tidsfaktorer och avbyten

- A. Tidtagning
  1. Rullande matchklocka
- B. Speltid
  1. En match genomförs i två halvlek med en halvtidsvila på 5 minuter.
  2. En halvlek är 12 minuters rullande matchtid.
  3. Efter att bollen placerats och signalerats redo för spel av domarna måste spelet startas inom 25 sekunder

# SAFF:s regler för sjumannafotboll 2017



- C. Slantsingling
  - 1. En förenklad slantsingling genomförs omedelbart före matchstart.
  - 2. Domare och högst 2 lagkaptener per lag möts mitt på planen .
  - 3. Det lag som vinner slantsinglingen kan välja att starta med bollen i första eller andra halvlek.
  - 4. Det lag som förlorar slantsinglingen väljer sida för första halvlek.
  - 5. I andra halvlek byter lagen sida.
- D. Timeout
  - 1. Varje lag har en (1) 60-sekunderstimeout per halvlek.
  - 2. Timeout måste signaleras av en spelare på planen eller av lagets huvudtränare från lagområdet.
  - 3. Vid timeout stannas matchklockan och startar igen på klarsignal.
- E. Skadad spelare
  - 1. Om en spelare blir skadad och spelet därmed måste stoppas skall matchklockan stoppas och startar igen på klarsignal.
- F. Inga tiosekundersavdrag tillämpas.
- G. Om resultatet vid full tid är oavgjort genomförs ingen förlängningsperiod.

## Regel 4

### Boll i spel, död boll

- A. Klockan stannas vid följande situationer och startas på klarsignal
  - 1. Lagtimeout
  - 2. Skadetimeout
- B. En halvlek förlängs:
  - 1. Om det finns ett accepterat straff under försöket som inte innehåller försöksförlust och det inte finns någon speltid kvar i andra halvlek.
  - 2. För att genomföra ett extrapoängsförsök i andra halvlek som kan påverka matchens slutresultat och det inte finns någon speltid kvar.
  - 3. Om andra halvlek avslutas med ett dödbollsregelbrott som sker efter det att speltiden tagit slut, men innan huvuddomaren förklarat att halvleken är slut.
- C. En halvlek förlängs inte:
  - 1. Om första halvlek avslutas med ett accepterat straff. Utmätning förs detta över till andra halvlek.
  - 2. Om första halvlek avslutas med ett dödbollsregelbrott som sker efter det att speltiden tagit slut, men innan huvuddomaren förklarat att halvleken är slut. Utmätning förs detta över till andra halvlek.

## Regel 5

### Försöksserier, linje att nå

#### En serie: påbörjad, bruten, förnyad

- A. När man ska tilldela en serie
  - 1. Eftersom matchen genomförs utan sparkspel, innebär det att varje spel börjar med att ett av lagen är i besittning av bollen.
  - 2. Vid början av en halvlek och efter poäng placeras bollen på femyardspunkten varvid det lag som besitter bollen anfaller och det andra försvarar.
  - 3. En ny serie tilldelas Lag A om det har legal besittning över bollen på eller bortom dess linje att nå när bollen är dödförklarad.

# SAFF:s regler för sjumannafotboll 2017



4. En ny serie tilldelas Lag B om Lag A har misslyckats med att föra bollen till eller bortom dess linje att nå när efter fjärde försöket.
  5. En ny serie ska tilldelas laget i legal besittning när bollen dödförklaras:
    - a. Om en ändring i lagbesittning sker under försöket.
    - b. Om ett accepterat straff tilldelar det förorättade laget bollen.
    - c. Om ett accepterat straff föreskriver ett första försök.
- B. Linje att nå
1. Mittlinjen
    - a. Lag A har 4 försök på sig att flytta bollen förbi mittlinjen.
    - b. Om mittlinjen passeras får Lag A 4 nya försök att göra poäng.
    - c. Om Lag A efter fyra försök inte passerat mittlinjen går bollbesittning över till Lag B där bollen placerades efter det fjärde försöket.
  2. Mållinjen
    - a. Om Lag A har passerat mittlinjen eller övertagit besittning förbi mittlinjen får laget 4 försök att göra poäng.
    - b. Om Lag A efter fyra försök inte passerat mållinjen går besittning över till Lag B på dödbollspunkten efter det fjärde försöket.
- C. Fjärde försök
1. På fjärde försök har Lag A rätt att, istället för att försöka avancera bollen, välja att frivilligt ge upp rätten till bollen.
  2. Om så sker tar Lag B istället över besittning av bollen och bollen placeras på Lag B:s femyardslinje.
  3. Beslut att ge upp rätten till bollen fattas av lagets huvudtränare och sker genom att meddela detta till domare.

## Regel 6

### Sparkar

- A. Sparkspel är inte tillåtna. Hela kapitel 6 i IFAF-regelboken utgår.
- B. Att avsiktligt sparka på bollen är ett regelbrott, illegal bollspark enligt IFAF regel 9.4.4.

## Regel 7

### Att starta och passa bollen

- A. Godkända uppställningar vid bollstarten, offensiva laget (Lag A)
  1. Linjemän
    - a. Det anfallande laget måste använda tre offensiva linjemän.
    - b. En center som ställer upp på bollen och
    - c. Två guards som måste ställa upp på var sin sida om centern med maximalt 1 yard lucka mellan center och guard.
  2. Receivers
    - a. Minst en receiver skall ställa upp på bollinjen.
    - b. Dessa får ställa upp på valfri sida om den offensiva linjen.
    - c. De får ställa upp med valfri lucka till varandra resp. till den yttersta offensiva linjemannen.
    - d. En Tight End måste ställa upp med maximalt 1 yard lucka mellan sig själv och Guarden.

# SAFF:s regler för sjumannafotboll 2017



## 3. Backar

- a. Det anfallande laget får använda 1-3 offensiva backar vilka måste ställa upp minst 3 yards bakom bollinjen.  
Undantag: En av backarna får, om anfallet så väljer, ställa upp bakom centern för att ta emot bollen i en direktöverlämning från centern vid spelstart.

## B. Godkända uppställningar vid bollstarten, defensiva laget (Lag B)

### 1. Linjemän

- a. Minst två eller högst tre spelare skall ställa upp som defensiva linjespelare.
- b. Dessa måste ställa upp högst två fot från den neutrala zonen.
- c. Två av dessa skall ställa upp mitt framför yttre axeln på den yttersta linjespelaren eller TE.
- d. Om en tredje defensiv linjeman används skall denne ställa upp mitt emot centern eller i mitten av den defensiva linjen.
- e. Defensiva linjespelare måste ställa upp med minst en hand i marken och axlarna måste vara parallella med bollinjen.

### 2. Linebackers

- a. En till tre spelare får ställa upp som linebackers.
- b. Dessa måste ställa upp minst 3 yards och högst 6 yards från bollinjen i linebackerboxen, vilket definieras som området som begränsas av bollinjen och två tänkta linjer strax utanför respektive guard.

### 3. Cornerback och safety

- a. Två till tre defensiva backar får användas. Defensiva backar får ställa upp på valfritt djup.

**Straff:** Brott mot någon av ovanstående uppställningsregler är illegal försvarsuppställning och bestraffas med 5 yards från föregående punkt.

## C. Blitz

1. Defensiva backar och Linebackers får inte blitza.

### Undantag:

- a. När en lös boll går i marken bakom bollinjen
- b. När bollen är utanför "Guardboxen"
- c. När quarterbacken bestämmer sig för att springa framåt
- d. Efter en överräkning till en runningback.

## D. Undantag vid försvar av egen mållinje

1. En defensiv back eller linebacker är aldrig tvingad att ställa upp djupare än sin egen mållinje.

## E. Rörelse

1. Ingen anfallsspelare får vara i rörelse vid bollstarten.
2. Inga skiften är godkända

## Regel 8

### Poäng

#### A. Poängskala

- |                                      |         |
|--------------------------------------|---------|
| 1. Touchdown                         | 6 poäng |
| 2. Självmål                          | 2 poäng |
| 3. Touchdown under extrapoängsförsök | 2 poäng |
| 4. Självmål under extrapoängsförsök  | 1 poäng |

# SAFF:s regler för sjumannafotboll 2017



## B. Extrapoängsförsök

1. Bollstarten vid extrapoängsförsök skall vara från femyardspunkten.

## Regel 9

### Uppförande hos spelare och andra som lyder under reglerna

- A. IFAF Regel 9 gäller

## Regel 10

### Straffutmätning

#### A. Straffskala

1. För regelbrott som enligt IFAF och TB ger 15 yards eller högst 15 yard är justerade till tio (10) yards.
2. För regelbrott som enligt IFAF och TB ger 10 yards är justerade till fem (5) yards.
3. För regelbrott som enligt IFAF och TB ger 5 yards görs ingen justering.

## Regel 11

### Domarna: beslutsrätt och uppgifter

#### A. Övervakning.

1. Matchen övervakas av fyra domare.
  - a. Huvuddomare
  - b. Umpire
  - c. Huvudlinjedomare.
  - d. Linjedomare

#### B. Licenser

1. Samtliga domare skall ha av SAFF godkänd licens.
2. Krav på domarnas licensnivå bestäms enligt TB 7.A.6.1
3. Krav på domarnas ålder bestäms enligt TB 7.A.6.2